Programación - Practica 2

/\*Practica 2\*/

#include <stdio.h>

main()

{

char opcion1, opcion2, opcion3, opcion4;

do{

system("cls");

printf("Menu Gestion de Practicas\nEste es el menu principal\n");

printf("1 - Ejercicios de Punteros\n");

printf("2 - Ejercicios de Estructuras\n");

printf("3 - Salir del programa\n");

printf("Selecciona una opcion: ");

scanf("%c", &opcion1);

if(opcion1 =='1'){

do{

system("cls");

printf("En este menu clasificamos todos los ejercicios de punteros");

printf("\n1.1 - Ejercicios de clase\n");

printf("1.2 - Ejercicios resueltos\n");

printf("1.3 - Ejercicios propuestos\n");

printf("1.4 - Otros\n");

printf("1.5 - Volver\n");

printf("1.6 - Salir\n");

printf("Selecciona una opcion: ");

scanf("%c", &opcion2);

if(opcion2 == '1'){

do{

system("cls");

printf("Ejercicios de punteros que hemos hecho en clase");

printf("\n1.1.1 - Swap\n");

printf("1.1.2 - Fibonacci recursivo\n");

printf("Este es el mismo ejemplo de fibonacci iterativo pero en recursivo.\n");

printf("1.1.3 - volver\n");

printf("1.1.4 - Salir\n");

printf("Selecciona una opcion: ");

scanf("%c", &opcion3);

if(opcion3 == '2'){

do{

system("cls");

printf("Son ejercicios de punteros propuestos que se resolvieron en clase");

printf("\n1.2.1 - Matrices 1");

printf("\n1.2.2 - Matrices 2");

printf("\n1.2.3 - Volver");

printf("\n1.2.4 - Salir");

printf("\nSeleccione una opcion: ");

scanf("%c", &opcion4);

}

while(opcion4!='3');

}//del if(opcion3 == '2')

}while(opcion3!='3');

}//del do

}//del if(opcion2 == '1')

while(opcion2!='5');

}//del do

}//del if(opcion1 =='1')

while(opcion1 !='3');

exit(0);

}